

## Rozwijanie kompetencji cyfrowych

Lp.	Zadania	Środowisko	Cele	Termin	Osoba odpowiedzialna
1.	Realizacja elementów projektu „Necio” poświęconego bezpiecznemu korzystaniu z internetu	Gr II, III, IV	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zapoznanie dzieci z pojęciem internetu oraz omówienie do czego można wykorzystywać urządzenia ekranowe</li> <li>• zapoznanie dzieci z zagrożeniami związanymi z używaniem urządzeń ekranowych oraz internetu.</li> <li>• uwrażliwienie dzieci na konieczność zgłaszania wszelkich niepokojących sytuacji dorosłym, zaufanym osobom oraz uświadomienie, czym są zła i dobra tajemnica i czym się od siebie różnią</li> <li>• zapoznanie dzieci z zagrożeniami, jakie niesie ze sobą nadużywanie urządzeń ekranowych i internetu (zbyt długie lub/i zbyt częste korzystanie, ale także rezygnowanie z innych aktywności na rzecz korzystania z urządzeń ekranowych i internetu).</li> <li>• wdrażanie dzieci do przestrzegania zasad higieny i bezpieczeństwa podczas zabaw z urządzeniami ekranowymi</li> </ul>	Cały rok	Wychowawcy grup
2.	Rozwijanie intelektualnych kompetencji do uczenia się poprzez organizowanie dzieciom informatycznych sytuacji dydaktycznych z wykorzystaniem programów komputerowych	I, II, III, IV	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uświadomienie dzieciom, że komputer może służyć nie tylko do zabawy – gier komputerowych ale również do nauki, ułatwiania pracy.</li> </ul>	Cały rok	Wychowawcy grupy
3.	„Kino przedszkolaka” – projekcje filmowe z wykorzystaniem technik multimedialnych.	I, II, III, IV	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zapoznanie z urządzeniami TI i możliwościami jakie one dają</li> <li>• korzystanie z urządzeń ekranowych w sposób zgodny z higieną i bezpieczeństwem</li> <li>• zapoznanie z wybranymi bajkami i legendami</li> </ul>	Cały rok	wychowawcy
4.	Kodowanie na dywanie	I, II, III, IV	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rozwijanie kompetencji cyfrowych</li> <li>• przygotowanie do programowania na poziomie przedszkola</li> </ul>	Cały rok	wychowawcy